Министерство образования Иркутской области Администрация муниципального района муниципального образования «Нижнеудинский район»

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение «Худоеланская средняя общеобразовательная школа»

PACCMOTPEHA

УТВЕРЖДЕНО

На заседании методичного объединения предметов общего развития протокол №1 от «31» августа 2023г.

Приказом № 41 от «31» августа 2023г

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Легоконструирование» 7класс. Срок реализации: 1 год

Автор составитель:

Виноградова Яна Александровна

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена в соответствии со следующими нормативно-правовыми документами:

- 1. Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- 2. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 декабря 2010 г. № 1897 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования» (в ред. Приказов Минобрнауки России от 29.12.2014 № 1644, от 31.12.2015 № 1577);
- 3. Основная образовательная программа основного общего образования МБОУ СОШ №1, утвержденная приказом от 30.05.2018 г. № 12-Ш1-13-372(с изменениями от 21.08.2020г. приказ №Ш1-13-411/0)
- 4. Письмо Министерства образования и науки РФ от 14 декабря 2015 г. №09-3564 «О внеурочной деятельности и реализации дополнительных общеобразовательных программ»

Робототехника является весьма перспективной областью для применения образовательных методик в процессе обучения за счет объединения в себе различных инженерных и естественно-научных дисциплин . В результате такого подхода наблюдается рост эффективности восприятия информации учащимися за счет подкрепления изучаемых теоретических материалов экспериментом в междисциплинарной области.

Образовательный робототехнический модуль «Базовый соревновательный уровень», созданный на основе робототехнического набора VEX IQ, позволяет учащимся в наглядной форме изучить программирование роботов, он предназначен для решения практико- ориентированных задач.

1. Планируемые результаты программы внеурочной деятельности *Личностные результаты*:

- критическое отношение к информации и избирательность её восприятия;
 - осмысление мотивов своих действий при выполнении заданий;
- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления;
 - воспитание чувства справедливости, ответственности;
- начало профессионального самоопределения, ознакомление с миром профессий, связанных с робототехникой.

<u>Метапредметные результаты:</u>

<u>Регулятивные</u> универсальные учебные действия:

- принимать и сохранять учебную задачу;
- планировать последовательность шагов алгоритма для достижения цели;
- формировать умения ставить цель создание творческой работы, планировать достижение этой цели;
 - осуществлять итоговый и пошаговый контроль по результату;
 - адекватно воспринимать оценку учителя;
 - различать способ и результат действия;

- вносить коррективы в действия в случае расхождения результата решения задачи на основе ее оценки и учета характера сделанных ошибок; в сотрудничестве с учителем ставить новые учебные задачи;
 - проявлять познавательную инициативу в учебном сотрудничестве;
- осваивать способы решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- оценивать получающийся творческий продукт и соотносить его с изначальным замыслом, выполнять по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла.

Познавательные универсальные учебные действия:

- осуществлять поиск информации в индивидуальных информационных архивах учащегося, информационной среде образовательного учреждения, в федеральных хранилищах информационных образовательных ресурсов;
- использовать средства информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных, познавательных и творческих задач;
 - ориентироваться на разнообразие способов решения задач;
- осуществлять анализ объектов с выделением существенных и несущественных признаков;
 - проводить сравнение, классификацию по заданным критериям;
 - строить логические рассуждения в форме связи простых суждений об объекте;
 - устанавливать аналогии, причинно-следственные связи;
- моделировать, преобразовывать объект из чувственной формы в модель, где выделены существенные характеристики объекта (пространственно-графическая или знаково-символическая);
- синтезировать, составлять целое из частей, в том числе самостоятельное достраивание с восполнением недостающих компонентов;
 - выбирать основания и критерии для сравнения, сериации, классификации объектов; <u>Коммуникативные у</u>ниверсальные учебные действия:
- аргументировать свою точку зрения на выбор оснований и критериев при выделении признаков, сравнении и классификации объектов; выслушивать собеседника и вести диалог;
- признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою;
- планировать учебное сотрудничество с учителем и сверстниками определять цели, функций участников, способов взаимодействия;
- осуществлять постановку вопросов инициативное сотрудничество в поиске и сборе информации;
- разрешать конфликты выявление, идентификация проблемы, поиск и оценка альтернативных способов разрешения конфликта, принятие решения и его реализация;
 - управлять поведением партнера контроль, коррекция, оценка его действий;
- уметь с достаточной полнотой и точностью выражать свои мысли в соответствии с задачами и условиями коммуникации;
 - владеть монологической и диалогической формами речи.

2. Содержание программы внеурочной деятельности

Введение в робототехнику

История развития робототехники.

Введение понятия «робот».

Значимость робототехники в учебной дисциплине информатика.

Конструирование. Правила работы с конструктором VEX IQ. Основные детали конструктора VEX IQ. Интерфейс ПервоРоботVEX IQ. Набор Vex Mindstorms. Подключение ПервоРоботVEX IQ.

Датчики и интерактивные сервомоторы. Калибровка датчиков.

Направляющая и начало программы. Палитры блоков.

Блоки стандартной палитры ПервоРоботVEX IQ: блоки движения, звука, дисплея, паузы.

Блок условия. Работа с условными алгоритмами.

Блок цикла. Работа с циклическими алгоритмами.

Математические операции в ПервоРоботVEX IQ.

Логические операции в ПервоРоботVEX IQ.

Программирование роботов. Основы конструирования роботов. Особенности конструирования Vex – роботов. Основы программирования роботов. Особенности программирования Vex – роботов.

Бот-внедорожник - Собираем и программируем Бот-внедорожник, используя датчик касания.

Исследователь - Всем хорош "Бот-внедорожник": манёвренный, бронированный, умный. Ему бы ещё ультра-зрение бы добавить... Добавляем! Встречайте: Исследователь - вот вам робот с искусственным интеллектом среднего уровня!

Гоночная машина — «**Автобот»** - Есть возможность и удалённого управления, и "мозги", позволяющие принимать решения, считывая цветные линии на полу!

Робот «Alpha Rex»

Подготовка к соревнованиям

кегельринг, квадро, квадро+.

Итоговые соревнования (зачет)

2. Тематическое планирование

п/п	Наименование раздела, темы		Количест	гво часов	Краткое содержание раздела формы организации и виды деятельности
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводное занятие. Основы работы с VEX IQ.	1	0,5	0,5	История развития робототехники.
2	Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора.	1	0,5	0,5	Правила работы с конструктором VEX IQ. Основные детали конструктора VEX IQ. Спецификация конструктора. Сбор непрограммируемых моделей. Знакомство с RCX. Кнопки управления. Инфракрасный передатчик.
3	Способы передачи движения. Понятия о редукторах.	1	0,5	0,5	
4	Программа VexMindstorm.	1	0,5	0,5	Параметры мотора и лампочки. Изучение влияния
5	Понятие команды, программа и программирование	1	0,5	0,5	параметров на работу модели. Знакомство с датчиками.
6	Дисплей. Использование дисплея VEX IQ. Создание анимации.	1	0,5	0,5	
7	Знакомство с моторами и датчиками. Тестирование моторов и датчиков.	1	0,5	0,5	
8	Сборка простейшего робота, по инструкции.	1	0,5	0,5	
9	Программное обеспечение VEX IQ. Создание простейшей программы.	1	0,5	0,5	История создания языка Lab View. Визуальные языки программирования Разделы программы, уровни сложности. Знакомство с RCX. Инфракрасный передатчик. Передача программы. Запуск программы. Команды визуального языка программирования Lab View. Изучение Окна инструментов. Изображение команд в программе и на схеме. Работа с пиктограммами, соединение команд.
10	Управление одним мотором. Движение вперёдназад Использование команды «Жди» Загрузка программ в VEX IQ	1	0,5	0,5	
11	Самостоятельная творческая работа учащихся	1	0,5	0,5	

12	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка	1	0,5	0,5	Знакомство с командами: запусти мотор вперед; включи лампочку; жди; запусти мотор назад; стоп.
13	Использование датчика касания. Обнаружения касания.	1	0,5	0,5	Отработка составления простейшей программы по шаблону, передачи и запуска программы. Составление программы.
14	Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ	1	0,5	0,5	Сборка модели с использованием мотора. Составление программы, передача,
15	Самостоятельная творческая работа учащихся	1	0,5	0,5	демонстрация. Сборка модели с использование лампочки. Составление программы,
16	Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии.	1	0,5	0,5	передача, демонстрация. Линейная и циклическая программа. Составление программы с использованием параметров, зацикливание программы. Знакомство с датчиками. Условие, условный переход. Датчик касания (Знакомство с командами: жди нажато, жди отжато,
17	Составление программ с двумя датчиками освещённости. Движение по линии.	1	0,5	0,5	
18	Самостоятельная творческая работа учащихся	1	0,5	0,5	количество нажатий). Датчик освещенности (Датчик освещенности. Влияние
19	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ	1	0,5	0,5	предметов разного цвета на показания датчика освещенности. Знакомство с командами: жди темнее, жди светлее).
20	Составление программ включающих в себя ветвление в среде VEX IQ-G	1	0,5	0,5	
21	Блок «Bluetooth», установка соединения. Загрузка с компьютера	1	0,5	0,5	
22	Изготовление робота исследователя. Датчик расстояния и освещённости.	1	0,5	0,5	
23	Работа в Интернете. Поиск информации о Лего- состязаниях, описаний моделей	1	0,5	0,5	

24	Разработка конструкций для	1	0,5	0,5	
	соревнований				
			0.7	0.5	
25	Составление программ для «Движение	1	0,5	0,5	
	по линии».				
	Испытание робота				
26	Составление программ для	1	0,5	0,5	
	«Кегельринг».				
	Испытание робота.				
27	Прочность конструкции и способы	1	0,5	0,5	
	повышения				
	прочности.				
28	Разработка конструкции для	1	0,5	0,5	
	соревнований				
	«Сумо»				
29	Подготовка к соревнованиям	1		1	Конструирование модели, ее программирование
30	Подготовка к соревнованиям	1		1	группой разработчиков. Презентация моделей.
31	Подготовка к соревнованиям	1		1	Выставки. Соревнования.
32	Подготовка к соревнованиям	1		1	
33	Подготовка к соревнованиям	1		1	
34	Подведение итогов	1		1	
	Итого	34			

Методические материалы:

- -Инструкции по ТБ;
- Методические разработки занятий
- Презентации
- -Демонстрационный материал
- Дидактический материал

Взаимодействие педагога с семьёй

Успех процесса воспитания возможен только при объединении усилий педагога и семьи: установка партнерских отношений с семьей каждого обучающегося, объединение усилий педагогов и родителей для полноценного развития и воспитания, создание атмосферы общности интересов, эмоциональной взаимоподдержки, активизация и обогащение воспитательных умений родителей. Формы взаимодействия с семьёй: мастеркласс, присутствие на конкурсах, родительские собрания и индивидуальные консультации, беседы по необходимости.

Список литературы:

- 1. Злаказов А.С., Горшков Г.А., Шевалдина С.Г. Уроки Лего-конструирования в школе:
- 2. Л.Г. Комарова Строим из LEGO(моделирование логических отношений и объектов реального мира средствами конструктора LEGO). М.: «ЛИНКА ПРЕСС», 2001.
- 3. Лиштван З.В. Конструирование Москва: «Просвещение», 1981.
- 4. Лусс Т.В. Формирование навыков конструктивно-игровой деятельности у детей с помощью LEGO. Москва: Гуманитарный издательский центр ВЛАДОС, 2003.
- 5. Методическое пособие Cuboroчасть 1 «Основные принципы и планы строительства».

- 6. Методическое пособие Сиbогочасть 2 «Технологические карты строительства».
- 7. методическое пособие. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015. 45 с.
- 8. Парамонова Л.А. Детское творческое конструирование Москва: Издательский дом «Карапуз», 1999.
- 9. Перворобот. Книга для учителя.
- 10. Эттер М. Сиbогодумай креативно/ 2-е издание на русском языке, 2016.

Ссылки на Веб страницы:

- 1. https://education.lego.com/en-us/earlylearning
- 2. Ы4р://фгос-игра.рф/
- 3. https://legourok.ru/